

Challenge Multigames

1^{ere} edition / mars 2007



DOSSIER D'INSCRIPTION

La première édition du « Challenge Multigames » aura lieu les 4 et 18 mars 2007, respectivement au Laser Game Evolution de Grenoble, 14 rue Colonel Dumont à Grenoble, et au cyber café Intramondes, 7 rue Paul Bert (près lycée Champollion).

LA COMPETITION

Le challenge est composé de trois épreuves :

- Laser Game
- PC (Call of Duty 2)
- Console (Dead or Alive 4 sur Xbox 360)

L'épreuve du Laser Game se déroulera au Laser Game Evolution de Grenoble ; les épreuves de PC et console se dérouleront à Intramondes.

Les équipes sont constituées de 4 joueurs, pour les 3 disciplines.

Les équipes gagneront des points selon leur classement dans chaque discipline.
Le cumul des points des 3 disciplines déterminera le classement final des équipes.

Les 8 premières équipes à s'inscrire seront les seules retenues pour le tournoi.
Il y aura donc 8 équipes, réparties en 2 poules de 4.

ORGANISATION

La journée au Laser Game Evolution se déroulera de la manière suivante :

Heure de départ : 9h30.

Heure de fin : 16h00.

- 10h00, début des poules.

A 10h, chaque équipe va rencontrer une fois chacune des 3 autres équipes de sa poule en un match de 15 minutes.

Il y aura donc dans chaque poule 6 matches.

- 13h30, repêchage en KO SYSTEM.

A partir du classement par poule, nous obtenons le tableau suivant :

<i>Poule 1</i>	<i>Poule 2</i>
1er	1er
2ème	2ème
3ème	3ème
4ème	4ème

A partir de là, nous avons une série de parties :

- 1 : Les 2 équipes en 4ème place des poules s'affrontent. Le perdant est 8ème au classement final.
- 2 : Le vainqueur affronte l'équipe en 3ème place de sa poule inverse. Le perdant est 7ème au classement final.
- 3 : Le vainqueur affronte l'autre équipe en 3ème place des poules. Le perdant est 6ème au classement final.
- 4 : Le vainqueur affronte l'équipe en 2ème place de sa poule inverse. Le perdant est 5ème au classement final.
- 5 : Le vainqueur affronte l'autre équipe en 2ème place des poules. Le perdant est 4ème au classement final.

- 15h00, finales.

Restent les 3 premières équipes, qui font un tournoi à 3 : 3 parties. De là sort le classement final du 1er, 2ème et 3ème.

- 16h00 : fin.

Il est conseillé de prévoir de quoi manger pendant la journée.

La journée à Intramondes se déroulera de la manière suivante :

Heure de départ : 9h30.

Heure de fin : 16h00.

- 10h00, début des poules.

A 10h, chaque équipe va rencontrer une fois chacune des 3 autres équipes de sa poule en un match de 15 minutes.

Il y aura donc dans chaque poule 6 matches.

2 disciplines se dérouleront en même temps : PC et CONSOLE.

Pour les configurations de jeu pour Call of Duty 2 (map, armes, configurations, etc.) demander à Intramondes.

- 13h00, repêchage en KO SYSTEM.

A partir du classement par poule, nous obtenons le tableau suivant :

PC		Xbox	
<i>Poule 1</i>	<i>Poule 2</i>	<i>Poule 1</i>	<i>Poule 2</i>
1er	1er	1er	1er
2ème	2ème	2ème	2ème
3ème	3ème	3ème	3ème
4ème	4ème	4ème	4ème

A partir de là, nous avons une série de parties, pour chaque discipline :

IMPORTANT : Le tournoi Xbox commencera avec 30 minutes de décallage par rapport au tournoi PC, au cas où une équipe termine dernière dans les 2 disciplines.

- 1 : Les 2 équipes en 4ème place des poules s'affrontent. Le perdant est 8ème au classement final.

- 2 : Le vainqueur affronte l'équipe en 3ème place de sa poule inverse. Le perdant est 7ème au classement final.

- 3 : Le vainqueur affronte l'autre équipe en 3ème place des poules. Le perdant est 6ème au classement final.

- 4 : Le vainqueur affronte l'équipe en 2ème place de sa poule inverse. Le perdant est 5ème au classement final.
- 5 : Le vainqueur affronte l'autre équipe en 2ème place des poules. Le perdant est 4ème au classement final.
- Restent les 3 premières équipes, qui font un tournoi à 3 : 3 parties. De là sort le classement final du 1er, 2ème et 3ème.

- 16h00 : fin.

Il est conseillé de prévoir de quoi manger pendant la journée.

LA REMISE DES PRIX

La remise des prix aura lieu le 18 mars à l'issue de la deuxième journée.

Elle se déroulera au **CAFE HAPPY DAY'S**, 18 rue Colonel Dumont (à côté du Laser Game Evolution).

Le rendez-vous est fixé à 16h30 au HAPPY DAY'S.

Chaque participant aura droit à une consommation et l'accès au buffet (cakes, gâteaux, etc.).

Le tirage de la loterie (voir plus bas) aura lieu pendant la remise des prix, au Happy Day's.

La fin des remises des prix est estimée aux alentours de 19h00.

LES LOTS

Il y aura des lots pour tous. Tout d'abord, tout le monde se verra offrir un tee shirt de l'événement. Ensuite, chaque équipe sera récompensée suivant son classement.

LA LOTERIE DU CHALLENGE

Une loterie sera mise en place durant l'événement. A gagner, de nombreux lots tels que :

- Carte VIP Laser Game Evolution valable 3 mois !
- Cartes PassLoisirs !
- Tee shirts Laser Game Evolution
- Heures de jeu à Intramondes
- Forfaits Intramondes

- etc.

Au total, c'est plus de 30 lots qui seront mis en jeu !

Comment participer :

1€ le prix d'un bulletin.

2€ les 3 bulletins.

Il sera possible d'acheter des bulletins le 4 mars au Laser Game Evolution, et le 18 mars à Intramondes.

Tirage :

Le tirage sera effectué lors de la remise des prix au Happy Day's, le 18 mars, à partir de 16h30.

Les lots seront mis en jeu les uns après les autres. Les bulletins tirés ne sont pas remis dans l'urne.

PRIX ET MODALITES D'INSCRIPTION

Le prix est fixé à 20€ par personne.

Ce tarif comprend la participation aux 2 journées de compétition, un tee shirt de l'événement offert, et les lots pour les participants et vainqueurs.

Il n'est possible de s'inscrire que par équipes de 4, en réglant la totalité d'une traite, soit 80€.

Toute inscription non annulée au minimum 15 jours à l'avance ne sera pas remboursable.

L'inscription se fait obligatoirement en ayant lu le présent dossier et sur remise de la dernière page accompagnée du règlement des 80€, en liquide ou en chèque à l'ordre de « Laser Game Grenoble » ou « Intramondes ».

REGLEMENT

Article 1.

Le « Challenge Multigames » se déroulera les 4 et 18 mars 2007 au Laser Game Evolution de Grenoble et à Intramondes, de 9h30 à 16h, comme décrit dans le dossier ci-inclus.

Article 2.

Chaque équipe doit être composée de 4 joueurs.

Article 3.

Tout participant mineur doit joindre à l'inscription une autorisation parentale.

Article 4.

Une équipe doit être composée de 4 joueurs. Une équipe qui n'annule pas son inscription au minimum 15 jours avant l'événement ne sera pas remboursée.

Article 5.

Un joueur absent lors d'une journée peut se faire remplacer ; une équipe qui ne pourrait pas présenter 4 joueurs pour les matches serait déclarée forfait.

Article 6.

Les organisateurs se réservent le droit de modifier à tout moment l'organisation du challenge, pour répondre à des cas de force majeure.

Article 7.

Cet événement est un événement ouvert à tous, sans enjeu autre que le plaisir de participer ; le fairplay et la bonne entente sont les maîtres mots du challenge. Les participants s'engagent à observer durant le challenge une conduite sympathique envers tous les joueurs.

Article 8.

Il y a un capitaine par équipe. Le capitaine est la personne qui centralise toutes les informations, et celle qui sera contactée au nom de l'équipe.

Article 9.

La participation, même partielle, à l'événement implique l'acceptation du règlement.

INSCRIPTION

Inscription rendue à :

LASER GAME EVOLUTION GRENOBLE

Intr@mondes

NOM DE L'ÉQUIPE : _____

Nous soussignons, membre de l'équipe nommée ci-dessus, avoir lu et accepté le règlement du « challenge multigames » organisé les 4 et 18 mars 2007, certifions être majeurs ou fournir une autorisation parentale, et réglons la somme de 80€.

JOUEUR 1 (CAPITAINE) :

Nom* : _____

Prénom* : _____

Pseudo* : _____

Age* : _____

Téléphone* : _____

E-mail* : _____

Signature* : _____

JOUEUR 2 :

Nom* : _____

Prénom* : _____

Pseudo* : _____

Age* : _____

Téléphone : _____

E-mail : _____

Signature* : _____

JOUEUR 3 :

Nom* : _____

Prénom* : _____

Pseudo* : _____

Age* : _____

Téléphone : _____

E-mail : _____

Signature* : _____

JOUEUR 4 :

Nom* : _____

Prénom* : _____

Pseudo* : _____

Age* : _____

Téléphone : _____

E-mail : _____

Signature* : _____

Règlement :

_____ € en espèces

_____ € en chèque à l'ordre de « Laser Game Grenoble » ou « Intramondes »

Soit 80€.

Fait à Grenoble, le _____.

* : Champs obligatoires

Toute inscription valide la connaissance et l'acceptation du règlement de l'événement, du règlement intérieur du Laser Game Evolution de Grenoble et celui d'Intramondes, ainsi que l'acceptation d'inscription de l'adresse e-mail mentionnée à la base de donnée de Laser Game Evolution Grenoble et Intramondes. Selon la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978 vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données vous concernant.